

# AppleHDA.kext modifiziert

Beitrag von „ProfA12345“ vom 30. November 2014, 11:20

In die DSDT muss dies unter Device(HDEF) eingefügt werden, damit es funktioniert:

Code

```
1. Method (_DSM, 4, NotSerialized)
2. {
3. Store (Package (0x0C)
4. {
5. "codec-id",
6. Buffer (0x04)
7. {
8. 0x6E, 0x50, 0xF1, 0x14
9. },
10.
11.
12. "layout-id",
13. Buffer (0x04)
14. {
15. 0x0C, 0x00, 0x00, 0x00
16. },
17.
18.
19. "PinConfigurations",
20. Buffer (Zero) {},
21. "hda-gfx",
22. Buffer (0x0A)
23. {
24. "onboard-1"
25. },
26.
27.
28. "device-type",
29. Buffer (0x11)
30. {
31. "Conexant CX20590"
32. },
33.
34.
```

```
35. "MaximumBootBeepVolume",
36. Buffer (One)
37. {
38. 0x4D
39. }
40. }, Local0)
41. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
42. Return (Local0)
43. }
```

Alles anzeigen