

Erledigt

Beamer, FullHD und 3D-Problem

Beitrag von „Olaf_Muc“ vom 8. Dezember 2014, 10:58

Hallo Jungs,

ich habe seit gestern einen Full-HD Beamer Benq- TH681+.

Mein Hacki unter Yosemite legt auf beiden DVI-Ports der GT640 brav ein Full-HD 1080p Signal an. Es ist aber mit YUV statt RGA Farbraum kodiert.

Nach Studium diverser Quellen ist das ein Mac-Problem. Yosemite erkennt den Beamer als Fernseher

und verwendet YUV. Windows macht das nicht und legt immer RGB an.

Der Beamer kann aber SBS-3D nur, wenn er ein 1080i-Signal oder 1080 bei 24 FPS bekommt. Bei 1080p macht er mit YUV nur O(ben)U(nten).

Ich habe noch ein altes 17" MBP mit DVI-Port. Da kommt komischerweise ein "1920x1080" mit RGB raus. Und alles geht...

Jetzt meine Frage: Hat schon mal jemand unter dem Hacki das umgestellt? Hat jemand den Beamer

oder EINEN ANDEREN Beamer am Hacki und hat diesen an Displayport über einen Adapter am HDMI-Eingang angeschlossen. Wenn ja, was für eine Farbcodierung kommt an?

Danke,

Chris