

Erledigt

Auflösung in Clover wird nicht beachtet

Beitrag von „Griven“ vom 11. Dezember 2014, 00:38

Man darf es an der Stelle halt nur nicht verallgemeinern. Der CsmVideo64.dxe funktioniert unter Umständen auch nur dann, wenn das Umfeld dafür auch stimmt. Der entscheidende Faktor liegt hier im Bereich der graphicsinjection bzw. eben auch darin ob das VideoBios von Clover aus überhaupt geladen wird oder nicht....

Das Ganze funktioniert auf Basis von in the Fly patches von VESA Modes was natürlich nur geht wenn das BIOS der Graka von Clover auch gelesen wird,und entsprechend gepached werden kann.