

Erledigt

Yosemite Ozmosis System laggt

Beitrag von „Griven“ vom 14. Dezember 2014, 21:03

Hum, wenn der Gesamte Bildschirm laggt sieht mir das eher nach nicht vorhandener Grafikbeschleunigung aus. Wie hast du Die Karte vorher mit Chimera angeseteuert, irgendwas anderes als GraphicsEnabler=Yes/No !?!