

Erledigt

Yosemite ALC1150(Sound) Clover

Beitrag von „rubenszy“ vom 20. Dezember 2014, 21:32

Um mit einer gepatchten AppleHDA Sound zu bekommen über Multibeast oder mit `audio_realtekALC-100.command` von toleda, muss die DSDT gefixt werden mit diesen Einträgen

Code

```
1. # Fix HDEF device for the Realtek ALC1150 audio codec
2. into method label _DSM parent_label HDEF remove_entry;
3. into device label HDEF insert begin
4. Method (_DSM, 4, NotSerialized)\n
5. {\n
6. Store (Package (0x10) {\n
7. "AAPL,slot-name", "Built In",\n
8. "name", "Realtek Audio Controller",\n
9. "model", Buffer () {"Realtek ALC1150 Audio Controller"},\n
10. "device_type", Buffer (0x10) {"Audio Controller"},\n
11. "layout-id", Buffer (0x04) {0x01,0x00,0x00,0x00},\n
12. "PinConfigurations", Buffer (Zero) {},\n
13. "MaximumBootBeepVolume", Buffer(One) {0x40},\n
14. "hda-gfx", Buffer (0x0A) {"onboard-1"}\n
15. }, Local0)\n
16. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))\n
17. Return (Local0)\n
18. }
19. end;
20.
21.
22. into method label _STA parent_hid PNP0103 remove_entry;
23. into device name_hid PNP0103 code_regex Name\s\(_STA\,\s+0x0F\) remove_matched;
24. into device name_hid PNP0103 insert
25. begin
26. Name (_STA, 0x0F)\n
27. end;
28.
29.
30. into method label _CRS parent_hid PNP0103 remove_entry;
31. into device name_hid PNP0103 insert
```

```
32. begin
33. Method (_CRS, 0, NotSerialized)\n
34. {\n
35. Return (BUF0)\n
36. }\n
37. end;
```

Alles anzeigen

Oder über `audio_cloverALC-100.command` von toleda, da wird dann ein Eintrag in der `config.plist` erfolgen und im `EFI/Clover/kext` Ordner wird der `realtekALC.kext` eingefügt. (Bei dieser Variante musst du noch zusätzlich den `FixHPET` Aktivieren, ohne `Fix` funktioniert der Sound erst 1-2 Minuten später nach dem Aufwachen aus dem Sleep Modus.