

Hardwarekonfiguration für 1080p Videoschnitt (FCPX, AE)

Beitrag von „xte.sanchez“ vom 28. Februar 2012, 16:55

Habe zu den Absätzen was geschrieben, deshalb das Zitat. 😊 Aber danke für die Info, werde es beachten.

Habe jetzt spontan 3 Konfigs:

i5 2500k - 16GB RAM - GA Z68X - 550TI/HD5770 - Gehäuse/NT --> 666€

i7 2600k - 16GB RAM - GA Z68X - HD6870 - Gehäuse/NT --> 786€

Xeon E3-1230 - 16 GB RAM - GA ZX68X - HD6870 - Gehäuse/NT --> 731€

Die Komponenten, die variabel sind: CPU, GPU. Natürlich auch untereinander. Möchte aber auch keinen Bottleneck riskieren. Kann man denn z.B. beim Mainboard einsparen? Gehäuse und Netzteil mit 180€ sind vielleicht auch unnötig happig oder? Ebenso dürfte doch der Boxed Kühler der CPU reichen, wenn kein OC. Denn wenn ich bei Gehäuse, NT und Mainboard etwas einsparen könnte, dann wäre der Schritt zur i7 und HD6870 auch nicht mehr so schmerzlich für mein Budget.

Gibt es irgendwo Benchmarkvergleiche, was die oben genannten GPU und CPU beim Thema Rendering angeht? Finde da nur Cinebench und Gaming Benchmarks, die nicht unbedingt übertragbar sind oder? Möchte halt nicht 100€ Aufpreis für gefühlte 2 Frames zahlen...

Vielen Dank soweit Leute!