

Hardwarekonfiguration für 1080p Videoschnitt (FCPX, AE)

Beitrag von „weby“ vom 28. Februar 2012, 21:20

[Zitat von xtc.sanchez](#)

Aber mit der Konfig, welche Chmul Khom gepostet hat dürfte schon sehr gut sein oder? Oder glaubst du es wäre performancetechnisch noch ein Unterschied zur höherwertigen GraKa bemerkbar sein? Gibt es denn Benchmarks für das Rendern?

Ich würde mal so grob sagen, dass die Grafikkarte nicht so extrem entscheidend ist. In erster Linie arbeitet die CPU.

Beispiel: Auf der Arbeit rendert eine Mitarbeiterin mit Cinemax 4D. Die nVIDIA 9500 GT ist nur zum darstellen eingebaut. Gerendert wird ja im Hintergrund und dieses wird in erster Linie von der CPU erledigt. Du solltest dich hierfür mal in Adobe Foren umschaun wovon dein Anwendungen profitieren.

Nur mal so am Rande...eine AMD 6780 oder 6750 hat für einen nicht Gamer PC schon enorme Overkill Grafikpower. Eine 560 Ti ist hierbei dann auch total overrated, rundet jedoch bei deiner CPU das Gesamtbild ab 😊

Die Intel HD3000 Grafik würde ich nicht nutzen!...dann lieber eine kleine Karte wie eine 5770, 6850 oder 550 Ti 😊