

Erledigt

Z97X-UD5H neustes Ozmosis funktioniert nicht

Beitrag von „Griven“ vom 13. Januar 2015, 23:19

Das hast Du falsch verstanden 😊

Alles was mit einem # versehen ist ist ein Kommentar. Die Dinger sind immer so aufgebaut, dass erstmal eine Beschreibung kommt was der Patch überhaupt macht und dann kommen die eigentlichen patches. Bezogen auf Dein Beispiel

Code

1. #into_all all code_regex PEG0 replaceall_matched begin PEGP end;
2. #into scope label _SB.PCI0.PEG0 set_label begin _SB.PCI0.PEGP end;
3. #into_all all code_regex PEG0 replaceall_matched begin PEGP end;
4. #into scope label _SB.PCI0.GFX0.PEGP set_label begin _SB.PCI0.PEGP.GFX0 end;
5. #
6. # To patch more than once, delete from "Run this patch once ..." (above) to here.
7. #
8. # 4. Insert device GFX0 and device HDAU (Nvidia/AMD HDMI audio)
9. into device label PEGP remove_entry;
10. into device label PEG0 insert

Einfach mal weiterlesen an der Stelle 😊