

Erledigt GTX 970 im Mac Pro 2.1

Beitrag von „DoeJohn“ vom 16. Januar 2015, 14:10

Mit einem Firmwareupdate kann man aus jedem Mac Pro 1,1 einen Mac Pro 2,1 machen! Dadurch erkennt er dann auch die 4-Kerne CPU`s, wie z.B. den X5365@3GHZ! Somit hat man dann mit 2 Prozessoren 8 Kerne zur Verfügung. Und mit der folgenden Anleitung läuft sogar Mavericks auf dem 32bit Rechner! <http://hackintosh-forum.de/ind...threadID=14931&highlight=> Jetzt sogar auch Yosemite. Einfach mal nach SFOTT (Sixty Four On Thirty Two) googeln!

Übrigens kann der so modifizierte Mac Pro 2,1 im Benchmark auch noch mit den aktuellsten PC`s mithalten! Die Performance entspricht dem eines PC`s mit einer i5-3570K CPU! Also noch längst nicht "Altes Eisen"! Habe selber einen mit Mavericks und 8 Kernen!

@J_panic, das Problem ist nicht der PCIe-Steckplatz! Der Mac Pro 2,1 hat einen 16-Lane PCIe-Steckplatz (1 x 16), einen 1-Lane PCIe-Steckplatz (1 x 1) und 2 4-Lane PCIe-Steckplätze (1 x 4)! Wenn du also die Karte in den 1 x 16 PCIe-Steckplatz einbaust, müßte sie die volle Performance erreichen! Der Haken ist bloß, das die 970er Karte nicht voll unterstützt wird, da der Grafikkarte das Mac-ROM fehlt!

Wenn du eine höhere Grafikeistung erreichen willst, kaufe dir eine Radeon HD 5770, die mit einem Mac-ROM geflasht ist oder eine NVidia 8800GT, auch mit einem Mac-ROM geflasht! Bei einem Mac Pro 2,1 ist dort auch die Fahnenstange erreicht. Baut man z.B. eine kompatible Radeon HD 5870 ein, steigert das die Leistung im einstelligen Prozentbereich!

Ich würde dir raten, den Mac Pro zu behalten (nichts geht über einen richtigen Mac) und die EVGA GTX 970 SC ACX2.0 in einem Hackintosh zu verbauen!