

Erledigt

Z87X-UD3H was funktioniert und was nicht

Beitrag von „al6042“ vom 18. Januar 2015, 20:43

Das ist der Grund warum ich gar keine Nvidia Treiber nutze.

Sie sind meiner Ansicht nach nicht flotter als die OS X-eigenen und zum Zocken unter OS X reichen diese alle mal.

Wenn man aber ein CUDA-optimiertes Programm einsetzt sind die Nvidia Treiber wohl nötig.