

Erledigt

Kernel panics nach Aufwachen trotz darkwake

Beitrag von „Slurp“ vom 19. Januar 2015, 22:33

Hallo liebe Gemeinde,

Ich bin vor einigen Tagen von Clover auf Ozmosis umgestiegen mit dem hier geposteten EFI-Image. Ozmosis ist ein wenig bockig was das interne Bootmenü angeht (bisher hat das Halten von Pos1 bzw Home erst einmal geglückt, aber es gibt ja noch F10), aber sonst läuft und lief alles problemlos. Hardware sollte in der Sig sein.

Ich habe einzig weiterhin ein Problem mit dem Sleep. Wenn ich den Computer einige Zeit alleine lasse, aber auch gelegentlich so beim Aufwecken startet er stattdessen neu. Das Problem hatte ich auch mit Clover allerdings hat's da keine Kernel panic hinterlassen, warum auch immer.

Eigentlich deuten die Symptome auf ein Problem mit PowerNap hin, wenngleich mich das eigentlich verwundert, da der Punkt nicht in den System Preferences auftaucht und ich diesen Test (der Hack ist bislang nur Spielzeug) auch nicht auf einer SSD installiert habe. Dennoch habe ich Ozmosis mal darkwake=0 und auch darkwake=8 ins NVRAM schreiben lassen, hat aber nichts gebracht. Ich bin ehrlich gesagt irritiert, dass es mehr als nur zwei Schalter für darkwake gibt und auch was die anderen Zahlen jeweils bedeuten. Sollte ich noch andere Werte probieren?

Als weitere Bootargumente habe ich noch slide=0, wobei ich mich da Frage, was das eigentlich genau macht, es wird nur immer oft geschrieben, man solle es bei Power-Management-Problemen ausprobieren.

Hat jemand noch Vorschläge, woran es liegen könnte bzw. was ich ausprobieren könnte? Als SMBIOS habe ich momentan einen iMac 14,2 eingestellt. Im Anhang ist die Kernelpanic

Vielen Dank!

PS: Ich habe noch zwei weitere kleinere Fragen: 1) Ist das Kernelpatchen für Haswell eigentlich

noch aktuell (dass, das man in Clover mit der KernelPM-Option on-the-fly machen kann)? 2)
Sehe ich richtig, dass Ozmosis nur die "neuen" 17-stelligen MLB-Nummern unterstützt? Habe
hier versucht, ne alte 13-stellige einzutragen, aber Ozmosis füllt sie immer wieder auf 17
Stellen auf. Kann man das ändern?

Spoiler anzeigen