

Erledigt

Der erste richtige Hackintosh Z97X-UD3H / GTX970 / 4790K

Beitrag von „mDaniel“ vom 21. Januar 2015, 19:57

Na klar - ich halte euch auf dem laufenden 😊
Bisher läuft es eigentlich fast perfekt...

Meine Vorgehensweise bisher:

- GTX970 raus und mit Intel HD gebootet
- alle Platten raus außer der OSX SSD
- per Terminal einen USB Stick erstellt
- mit dem Cloverinstaller direkt den Bootloader auf das Installationsmedium installiert mit folgenden Settings:
 - o Install boot0af in MBR
 - o CloverEFI 64-bits SATA
 - o OSXAptioFixDrv-64
 - o FakeSMC als kext in den passenden Ordner
- von USB Stick gebootet ohne Flags oder sonst was und OSX installiert
- anschließend Clover ins UEFI der OSX SSD installiert (nur mit OSXAptioFixDrv-64)
- FakeSMC auf die EFI Partition kopiert
- NVidia Web Driver installiert und Bootflag nvda_drv=1 gesetzt
- GTX970 eingebaut
- mit Multibeast Ethernet (IntelE1000) kext installiert (wollte in der EFI Partition irgendwie nicht)
- SSDT erstellt und auf die EFI Partition abgelegt
- Systemdefinition auf iMac14,2
- ???
- Profit

Was mir noch ein Rätsel ist:

- brauche ich eine DSDT und was macht das Teil eigentlich genau?
- der Geekbench Score erscheint mir 10-15% zu niedrig

Abgesehen davon läuft es bisher 1a - nutze vor allem Logic / Premiere Pro / Studio One und es läuft wirklich super.

Nochmal die kompletten System Specs:

- Crucial M550 512GB SSD mit OSX
- Samsung 850 500GB mit Win 8
- Gigabyte Z97X-UD3H
- Intel 4790K (delidded)
- 32GB Ram @1600MHz
- NZXT H440 Case
- Focusrite 8i6

Glaub der Rest ist uninteressant 😄