

**Erledigt**

## **Clover Installation Probleme**

**Beitrag von „Griven“ vom 30. Januar 2015, 21:11**

Bist Du sicher, dass FinalCut Pro wirklich idle ist und nicht im Hintergrund rendert?

Wenn ich das im Idle offen habe komme ich auf auf eine Speicherlast von < 400Mb gebe ich ein Projekt zum rendern steigt diese Last sprunghaft extrem an aber nie soweit, als das der Speicher knapp würde. Mit einer fehlenden DSDT hat das jedenfalls mal nichts zu tun die Ursache muss hier an anderer Stelle zu suchen sein. Die 153 Threads die FinalCut bei Dir offen hat sprechen jedenfalls auch deutlich gegen einen idle Betrieb...