

DSDT Patches

Beitrag von „Schneelöwe“ vom 7. März 2012, 23:14

Da es mir selber schwer gefallen ist, alle benötigten Patches zusammenzufinden, werde ich mal hier posten, was ich gemacht habe 😊 .

Die DSDT ist für ein Medion MD 96850 mit folgenden Daten:

CPU: Intel Pentium Dual Core Mobile T2390 (Merom, 1,86 Gigahertz)

GPU: GMA X3100

Audio: ALC888

Also, fangen wir mal mit der extrahierten DSDT an, indem wir die Errors fixen 😊 .

Nächster Error:

Code

1. Error Invalid leading asterisk (*pnp0c14)/Error Non-hex letters must be upper case (pnp0c14)

Einerseits haben wir hier den Asterisk (*) der das Problem verursacht, aber wir müssen den String eben auch gross schreiben.

Also aus Name (_HID, "*pnp0c14") wird Name (_HID, "PNP0C14")

Nächste Warnung:

Code

1. 353 Warning Not all control paths return a value (_WED)
2. 353 Warning Reserved method must return a value (Integer/String/Buffer required for _WED)

Hier wird es etwas schwieriger und dazu auch noch zwei, aber nicht verzagen!

Code

1. Method (_WED, 1, NotSerialized)
2. {

3. Store (Arg0, P80H)
4. If (LEqual (Arg0, 0xB0))
5. {
6. Return (B0ED)
7. }
8. Return (Zero) <-- Das hier einfügen
9. }

Nächste Anmerkung:

Code

1. 599 Remark Use of compiler reserved name (_T_0)
2. 712 Remark Use of compiler reserved name (_T_1)
3. 755 Remark Use of compiler reserved name (_T_2)
4. 755 Remark Use of compiler reserved name (_T_2)
5. 755 Remark Use of compiler reserved name (_T_2)
6. 882 Remark Use of compiler reserved name (_T_5)
7. 882 Remark Use of compiler reserved name (_T_5)

Auch hier ist die Lösung ganz einfach!

Einfach alle `_T_*` durch `T_*` ersetzen, aber nicht nur die bei Name sondern auch die darunter

Nächster Error:

Code

1. 1739 Error Invalid combination of Length and Min/Max fixed flags
2. 1739 Error Invalid combination of Length and Min/Max fixed flags

Jetzt müsst ihr Rechnen, und zwar Hexdezimal. Denn das Problem liegt nicht bei der linie genau.

Aufjedenfall hier ist der Code:

Code

1. 0x00000000, // Granularity
2. 0x00000000, // Range Minimum

3. 0xDFFFFFFF, // Range Maximum
4. 0x00000000, // Translation Offset
5. 0x00000000, // Length

Und jetzt subtrahiert ihr die Maximum Range von der Minimum Range und addiert 1
Leider kann man nicht von 0 subtrahieren (Zumindest nicht 😊), daher nehmen wir
DFFFFFFF und addieren 1. Rauskommen tut E0000000 und das kommt dann als Length rein.
SO sollte es dann aussehen:

Code

1. 0x00000000, // Granularity
2. 0x00000000, // Range Minimum
3. 0xDFFFFFFF, // Range Maximum
4. 0x00000000, // Translation Offset
5. 0xE0000000, // Length
6. ,, _Y0D, AddressRangeMemory, TypeStatic)

Nächster teil ist der hier:

Code

1. 0x00000000, // Granularity
2. 0xFED40000, // Range Minimum
3. 0xFED44FFF, // Range Maximum
4. 0x00000000, // Translation Offset
5. 0x00000000, // Length

Und wieder FED44FFF minus FED40000 + 1 was 00005000 ergibt.
Daher muss es lauten:

Code

1. 0x00000000, // Granularity
2. 0xFED40000, // Range Minimum
3. 0xFED44FFF, // Range Maximum
4. 0x00000000, // Translation Offset
5. 0x00005000, // Length

Nächste Warnung:

Code

1. 5918 Warning Not all control paths return a value (HKDS)

Das gleiche wie bei _WED

Und wir haben keine Errors mehr!

Die DSDTs habe ich mal angefügt 😊 .