

Erledigt

Zwei verbleibende Probleme nach erfolgreicher Installation via Ozmosis (HD4600 und Sleep/Wake)

Beitrag von „SuperMario“ vom 1. März 2015, 20:36

Danke für die Info, aber ich kriege es einfach nicht hin.

Einer der beiden Patches ist ja schon im Ozmosis-BIOS enthalten (bzw. in der DSDT), wenn ich das richtig gesehen habe (AMI-HD4600-AMD-Nvidia-A1)? Auch mit dem anderen geht es nicht. Was muss man denn danach noch machen? Sollte das gleich funktionieren?