

Erledigt (SOLVED) help with sleep

Beitrag von „hectorox“ vom 4. März 2015, 08:49

Sehr gerne, vielleicht erspart das auch anderen mehrere Stunden Suche/Coding/Zeit.

Das Wake-Problem kann mit einem einfachen DSDT-Fix behoben werden. Bevor ihr allerdings diesen Fix benutzt, müsst ihr sicherstellen, dass ihr andere bekannte DSDT-Patches bereits vollständig in eure DSDT integriert habt. Die bekanntesten (für meinen Chipsatz ICH9) sind EHCI1 und EHCI2 mit device id und clock id (0x01 und 0x02) über _DSM Objekt am Ende des Geräts. Außerdem fügt ihr an allen USB Geräten (USB0-6) echte Device Ids über _DSM Objekt ein (mit diesen Codes fixen wir praktisch schonmal im Voraus einige andere wake reason issues). Achtet darauf, dass dieses Gerät mit der Adresse:

Code

1. Name (_ADR, 0x001D0003)

(Das wäre bei mir USB5) kein!! _DSM Objekt erhält. Auf diese _DSM Codes werde ich nicht weiter eingehen, da diese hier sehr ausführlich im Forum (wiki) ausgeführt werden.

Sobald ihr das getan habt, tut ihr folgendes (natürlich erst nach einem Neustart mit eurer bisher gefixten DSDT-Datei):

startet die console, schreibt bereits in der Suche "wake" auf und versetzt euer Notebook in sleep. Bleibt das Notebook im Schlafmodus kann ich nur gratulieren, geht euer Gerät aber schlafen und wacht sofort wieder auf, ließt die console. Sie liefert euch die Informationen, die wir brauchen! Bei mir stand:

wake because of USB5 und USB6, dazu stand auch, dass diese Anschlüsse mit Bluetooth und Fingerprint angeschlossen sind.

Öffnet eure DSDT Datei und sucht die

Code

1. Device (USBX)/(USBX)

Einträge. Meistens enden diese Codes mit

Code

1. Method (_PRW, 0, NotSerialized) { Return (GPRW (0x05, 0x03)) }

oder so ähnlich, sucht einfach nach _PRW Object (bei mir ist es als Method deklariert)

Diese Codes müsst ihr von diesen USB Anschlüssen komplett entfernen.
Speichert eure DSDT, startet euer System neu und versetzt jetzt nochmal euer Notebook in sleep. Siehe da! euer Gerät schläft wie ein Baby 😄

[griven](#)

Du kannst damit dein Fingerprint wieder physikalisch anschließen 😊