

Erledigt

Neue Installationshilfe für Lion auf USB Stick / Gigabyte Boards und andere-> Kakewalk 4.0

Beitrag von „okatodal“ vom 9. März 2012, 15:13

Hi,

ich habe auch schon einige Installationen mit Kakewalk erfolgreich durchgeführt. Bei der letzten, auf einem voll unterstützten System (siehe Signatur 2.)

ging zwar alles, aber lief bei weitem nicht optimal. Z. B. wurde die OOB unterstützte Grafikkarte (HD 6850) standardmäßig mit Graphicsenabler = Yes gestartet. Dies führt aber dazu, dass die Maus unendlich ruckelt. Irgendwie hatte ich das Gefühl, nicht genau zu wissen, was da eigentlich installiert wurde!

Schließlich habe ich vorsichtshalber noch mal alles neu installiert, um volle Kontrolle über die installierten Kexte zu bekommen.

(Start mit Kakewalk, bei der Installation die Kakewalk-Komponenten abgewählt, Lion installieren, wieder vom Stick booten, dann Multibeast ausführen und nur das installieren was wirklich gebraucht wird)

Das Ergebnis ist ein voll funktionstüchtiges System, bei dem erstmals auch Sleep einwandfrei funktioniert.

Wer sich mit dem Bau eines Hackintoshs beschäftigt, sollte sich schon ein par mehr Gedanken machen um wenigstens einen kleinen Teil der Arbeit der vielen Hackintosh-Pioniere würdigen zu können. Einfach nur eine DVD reinschieben und auf Automatik drücken ist mir einfach zu langweilig.

1.) **GA-X58A-UD3R v2**, i7 930, 12 GB Corsair XMS DDR3-1600 CL8, Gigabyte GeForce **9800 GT** 1024MB (passiv), OCZ **Vertex 2** 50 GB SSD, Mouse: Logitech Performance MX, **SL 10.6.5**, Geekbench 64 bit: 10200

2.) **GA-Z68X-UD3H-B3**, i7 2600 K, 16 GB Corsair Venegance DDR3-1600, Radeon **HD6850** SCS3 (passiv), **Samsung SSD 830**, 125 GB, Mouse: Logitech Performance MX, Lion 10.7.3, Geekbench 64 bit: 12800