

Erledigt Ozmosis macht Probleme

Beitrag von „Griven“ vom 5. März 2015, 21:47

Naja so ungewöhnlich ist das eigentlich nicht 😊

Ozmosis injected die Karten so, dass sie zu Apples Stock Kexten passen (meistens jedenfalls) das passiert indem die Familie der GPU bestimmt wird und dann dem System eine zu den Apple Kexten kompatible Device und Vendor ID untergeschoben wird. Die WEB Drvier sind von NVIDIA auf das jeweilige Produkt optimiert, wenn die Device und Vendor ID dann nicht zu 100% zum Produkt passen gibt es eben auch keine 100% Unterstützung 😊