

[Gelöst]OSX 10.6.3 mit Radeon HD6450

Beitrag von „24bit“ vom 11. März 2012, 20:04

OpenIndiana ist schön, BSD kernel und läuft auch...

Nee im Ernst, mach mal eine ganz schlichte Installation mit nawcom's.

Keine Grafik kexte installieren. Upgrade auf 10.6.8.

Wenn deine Kiste als Macmini2,1 läuft, geht die 5450 einfach so.

ATI5000Controller.kext und ATI6000Controller.kext sind in S/L/E, bei 10.6.8.

Wenn du da was zusätzlich installierst gibt es Murks. 😊