

Windows Programme porten

Beitrag von „ph0en1xs“ vom 27. Juni 2011, 23:46

da ich auf das forum net verlinken darf weil dort auf komplette spiele cider angeboten werden kann ich dir nur raten google mit der kombi "porting" und "team" zu füttern.

da findest du haufenweise aktuelle whine ports / whine builder / cider builds / cider packer / tools / tuts usw.

sind zwar hauptsächlich auf games spezialisiert aber auch programmports gibts da.

ich hab bis jetzt nur 3-4 eigene versuche mit cider/whine gemacht. und nur einmal hars geklappf. also weiß wie es in so nem port aussieht, worauf man in der plist achten soll, was für engines installiert werden sollten.

bei tiefergreifenden sachen bin ich total gescheitert.