

Erledigt

Diskussion zur Anleitung: Yosemite Installation mit Clover/OZMOSIS

Beitrag von „al6042“ vom 21. März 2015, 15:51

Leider habe ich das Vietnam Tool bisher noch nicht genutzt, da es aber, ähnlich wie Multibeast für die Post-Installation gedacht ist, kann ich mir nicht vorstellen, dass es sich so verhält, wenn du damit den Clover Bootloader installierst.

EDIT:

Dafür habe ich für die HD4000er meiner beiden Laptops den die Patches von der Tomaten-Seite für den Grafik-Scrambler beim Booten erfolgreich einsetzen können.

In die config.plist von Clover müssen folgende Einträge rein:

Code

1. <key>KextsToPatch</key>
2. <array>
3. <dict>
4. <key>Comment</key>
5. <string>Bootloader Graphics - Patch 1</string>
6. <key>Find</key>
7. <data>hcB0XUg=</data>
8. <key>Name</key>
9. <string>IOGraphicsFamily</string>
10. <key>Replace</key>
11. <data>McB0W0g=</data>
12. </dict>
13. <dict>
14. <key>Comment</key>
15. <string>Bootloader Graphics - Patch 2 vor 10.10.2</string>
16. <key>Find</key>
17. <data>QYjE6wM=</data>
18. <key>Name</key>
19. <string>IOGraphicsFamily</string>
20. <key>Replace</key>
21. <data>QYjE6yM=</data>
22. </dict>
23. </array>

Alles anzeigen

Achtung: "Second Stage Patch 2" für Yosemite ab 10.10.2 muss leider etwas anders aussehen:

Code

1. <dict>
2. <key>Comment</key>
3. <string>Bootloader Graphics - Patch 2 ab 10.10.2</string>
4. <key>Find</key>
5. <data>QYjE6xE=</data>
6. <key>Name</key>
7. <string>IOGraphicsFamily</string>
8. <key>Replace</key>
9. <data>QYjE6zE=</data>
10. </dict>

Es gibt keinen Hinweis darauf, dass dies nicht auch mit den anderen IntelHD4xxx geht, da die

Änderung an einem zentral gültigen Kext "IOGraphicsFamily" durchgeführt wird.