

Erledigt

[gelöst] OS X Installation startet nicht richtig (SL oder Yosemite)

Beitrag von „al6042“ vom 22. März 2015, 17:32

[ich28:](#)

Er muss doch erstmal Snow Leopard installieren, auf 10.6.8 Updaten um dann im Nachgang Yosemite aus dem AppStore laden zu können.

@Hentrix:

Lass uns mal was versuchen...

Du nutzt doch Ozmosis auf deinem Board, ich hoffe in der Version 1479.

Würdest du mal in die sogenannte EDK-Shell booten (müsste über die Ozmosis GUI per Pos1/Home-Taste funktionieren) und dort versuchen folgenden Befehl abzusetzen?

Code

1. `sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableNvidiaInjection=%01`

Dieser Befehl sagt dem Ozmosis, dass der interne NVidia Injector nicht genutzt werden darf.

Nun baue die GTX wieder ein, stelle die nötigen Sachen im BIOS wieder um (interne Grafik deaktivieren, ..) und starte dann mal die Installation mit der gedrückten Shift-Taste (Entspricht den Safe-Mode Argument -x)...

Es könnte länger dauern, aber die Installation sollte starten, wenn auch nur mit sehr schlechter Grafikerunterstützung...

Wenn das dann tatsächlich gelaufen ist und du das Update auf 10.6.8 erledigen konntest, sofort Yosemite herunterladen, per DiskmakerX einen Stick erstellen und von dort aus neu installieren.

Eventuell auch wieder mit der gedrückten Shift-Taste starten.

Wenn dass dann geklappt hat, lädst du die Nvidia WebDriver, installierst sie und gehst in das

Terminal, um den obigen Befehl wieder rückgängig zu machen.

Code

1. `sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableNvidiaInjection=%00`

Dann wieder neu starten und es sollte sauber gehen...