

Erledigt

[gelöst] OS X Installation startet nicht richtig (SL oder Yosemite)

Beitrag von „al6042“ vom 22. März 2015, 17:46

Sorry,

dann habe ich vor lauter Threads die Übersicht verloren... 😊

Wie auch immer... die Herangehensweise, die ich vorhin beschrieben habe, könnte helfen...

Bei den Tomaten-Typen gab es nämlich auch einen Thread mit dem Hinweis in Clover oder Chimera/Chameleon einfach den `NV_Disable=1` zu nutzen, was dem vorangegangenen NVRAM Befehl entsprechen sollte..

Damit wird die aktuelle NVidia zwar länger brauchen, bis sie ein Bild abgibt, das liegt aber daran, dass sie ohne Beschleunigung nur auf Software-Level angesprochen wird...