

[Gelöst]OSX 10.6.3 mit Radeon HD6450

Beitrag von „dornkaat“ vom 14. März 2012, 09:55

moin kollegen,

bin nicht faul hatte ja schliesslich mit 10.6..7 und der geforce ein stabiles system ... was nur mit dem wunsch nach 10.6.8 zugehen nicht mehr so richtig funktionierte

jetzt habe ich mir ne hd4870 besorgt (kommt am samstag mit dhl) na dann werde ich mal sehen was dann hier zu berichten iss, diese graka wird von 10.6.8 native unterstützt.

freue mich schon + falls jemand ne hd 5450 braucht pm an mich ..

achso [Schneelöwe](#) diesen parm hatte ich in meiner boot.plist :

bootlist:

```
<dict>
<key>DSDT</key>
<string></string>
<key>GraphicsEnabler</key>
<string>Yes</string>
<key>Kernel</key>
<string>mach_kernel</string>
<key>Kernel Flags</key>
```

```
<string>npci=0x2000 darkwake=0</string>
```

```
<key>SystemType</key>
```

```
<string>1</string>
```

```
<key>Timeout</key>
```

```
<string>5</string>
```

```
<key>device-properties</key>
```

<string></string>
</dict>

Ig + dank für eure geduld

