

Erledigt

Final Cut Grafikfehler mit zweiter Grafikkarte - > Yosemite

Beitrag von „al6042“ vom 27. März 2015, 20:52

Hi...

bei einer kurzen Recherche per Google "final cut pro x two nvidia graphics cards" kam mir ein Post von April 2013 auf englische Apple Diskussionsseite unter...
Da gibt es einen FCPX Spezialisten, der direkt davon abrät 2 GPUs für FCPX zu nutzen.




Level 10
(110,530
points)

Tom Wolsky

Apr 25, 2013 6:02 AM

Re: can final cut pro x utilize two graphics cards
in response to kendodesigns

will Final Cut Pro X take advantage of both GPUs at the same time for rendering?

No. In fact the application may have problems with two graphics cards installed. It will only use one.

Das der MacPro6,1 gerade 2 GPUs von AMD drinnen hat, bedeutet nicht, das zwei fette GraKas in einem Hackintosh das Gleiche auf die Reihe bringen. 😊

Beim MacPro sind die Teile auf besondere Weise verschaltet, deswegen wird im einfachen UserMode auch nur eine der beiden Karten genutzt... es gibt keinen Lastenausgleich.
Wenn man dann mal richtig zulegt, wird die zweite Karte dazu geschaltet...

Da Mac OS X auch keine Technologien wie SLI oder CrossFire unterstützt, wirst du auch damit keinen Erfolg unter FCPX haben.