

Erledigt

Final Cut Grafikfehler mit zweiter Grafikkarte - > Yosemite

Beitrag von „jo89“ vom 27. März 2015, 21:46

Ok, verstehe.

Eigentlich schade. Mir geht es primär nichtmal um die Leistung, sonder eher um die Usability.

Unter Windows will ich natürlich die gesamte Leistung des SLI abrufen. Dazu benötige ich beide Karten. Unter OSX dann ständig unter den Tisch kriechen nur um eine der Karten auszubauen ist halt nich gerade bequem 😊

Aber trotzdem danke für die Hilfe 😊