

Installation nVidia-Grafik GTX 750 Ti oder GTX 9XX.. auf Boards mit integrierter Intel-Grafik

Beitrag von „kokopelli“ vom 30. März 2015, 10:48

Doch, ich habe die Version auf MacPro3,1 gesetzt.

Das wird ja bei Multibeast als Default gesetzt.

Ich habe es aber nochmal kontrolliert, als ich die Anleitung durchgegangen bin.

Die Änderung der SystemVersion.plist macht leider auch keinen Unterschied.

Er wollte mich nicht die bestehende Datei editieren lassen mit Textedit.

Ich habe die Datei dann gelöscht, eine Kopie editiert und die Kopie in das Verzeichnis kopiert.

Dann habe ich zur Sicherheit Kext Wizards laufen lassen wegen der Zugriffsrechte, wobei ich nicht weiss, ob das was bringt.

Am Ende kommt wieder "Mac OS X version 10.10.2 (14C1510) is required for this update. Please update your OS version and try again."

Es kann doch nicht so schwer sein, einen Grafiktreiber zu installieren... Grrrr... Oder ich mache etwas ganz dummes falsch, kann ja auch immer sein...

Deshalb nochmal hier die Schritte, die ich bisher gemacht habe:

- Installation von Yosemite mit einem Stick, den ich mit Unibeast installiert habe
- Reboot in Yosemite
- Multibeast Yosemite Edition ausgeführt
- EasyBeast Option gewählt:
 - Drivers -> Disk -> 3rd Party SATA
 - Drivers -> Misc -> EvOreboot
 - Drivers -> Misc -> FakeSMC v6.14.1364
 - Drivers -> Misc -> NullCPUPowerManagement
 - Bootloaders -> Chimera v4.0.1
 - Customize -> Boot Options -> Basic Boot Options
 - Customize -> Boot Options -> Use KernelCache
 - Customize -> Boot Options -> Kext Dev Mode

Customize -> System Definition -> Mac Pro -> Mac Pro 3,1
Customize -> Themes -> &%\$\$\$ Black
- neugestartet
- nochmal Multibeast ausgeführt und folgende Treiber gewählt:
ALC887/88b Current
Optional EDI Installed Bootloader Support
Network>RealtekRTL81xx v0.0.90
- neugestartet

Dann lief das System eigentlich gut, bis auf Sound und die neue Grafikkarte

Ich habe dann die hier vorgeschlagenen Schritte durchprobiert. Aber bisher leider ohne Erfolg.

Vielleicht hat ja jemand eine Idee, woran es liegen könnte...