

Erledigt

[erledigt] Clover mit GTX 650 und dual Monitor-System

Beitrag von „apatchenpub“ vom 4. April 2015, 14:49

Einfach mal den 2. Monitor abklemmen und dann OS X booten. Wenn OS X dann läuft den 2. Monitor wieder einstöpseln. Ist zwar nur eine Idee, aber unter Windoof funktioniert das