

Erledigt

[erledigt] Clover mit GTX 650 und dual Monitor-System

Beitrag von „maggo1404“ vom 5. April 2015, 13:12

Hi,

Ja, ich habe den NVIDIA-Treiber installiert, kann der Probleme machen?

Ich habe wieder den Eintrag "GraphicsEnabler=No" hinzugefügt und den Eintrag von MacPro2,1 auf MacPro3,1 geändert.

Nach einem Neustart hat sich aber nichts geändert.

Gruß Marco