

Erledigt

[erledigt] Clover mit GTX 650 und dual Monitor-System

Beitrag von „al6042“ vom 5. April 2015, 21:37

Den Eintrag GraphicsEnabler=No kannst du wieder entfernen, der wird von Clover nicht gelesen/genutzt.

Da der Nvidia-Inject gesetzt ist, bin ich etwas verwirrt.
Hast du zufällig eine DSDT für dein Board am Laufen?

Du sagtest du hast den Wert von MacPro2,1 nach MacPro3,1 geändert... nur den einen?
Nimm dir bitte den Clover Configurator und lasse mit dem im Bereich SMBios, mit Klick auf den Zauberstab, alle Daten in der Config.plist auf MacPro3,1 umsetzen, nicht das er damit noch Schwierigkeiten hat.