

Erledigt [erledigt] Clover mit GTX 650 und dual Monitor-System

Beitrag von „Griven“ vom 5. April 2015, 21:39

Okay anbei mal von den größten Böcken bereinigt zurück 😊

Insbesondere im Bereich SMBIOS solltest Du ggf. noch die BaseBoard Serial ergänzen sowie im Bereich RT-Variables entsprechend noch ROM und MLB. Was die Grafik angeht habe ich sämtliche injections Durch Clover abgeschaltet sprich die Karte wird jetzt wie sie ist durch gewunken an OS-X was eigentlich mit den WEBTreibern auch so sein sollte. Zum Bereich SMBIOS sei noch gesagt es macht keinen Sinn nur den Identifier von MAC Pro2.1 auf 3.1 zu ändern sondern wenn schon muss auch das gesamte Set geändert werden (Serial, Systemid usw...)