

Erledigt

[erledigt] Clover mit GTX 650 und dual Monitor-System

Beitrag von „al6042“ vom 6. April 2015, 11:45

Na dann...

Zur Wiederholung:

Bei Änderungen an den System Definitionen müssen immer alle vorhandenen Werte mit der neuen SysDef Zusammen arbeiten... Aus diesem Grunde gibt es den SMBios-Wizard (Zauberstab) in Clover.

Davon erhaltet ihr auch eine Grundlage für den RtVariables, für die Nutzung von iMessage auf dem Hack.

Man achte bitte auch darauf, dass die Boot-Argumente einer Bootloader-Variante nicht bei den anderen Varianten funktionieren muss... Die Standards, die auf einem Original-Mac greifen, werden auf die eine oder andere Art nutzbar sein, aber wie das für den jeweiligen Bootloader genau funktioniert, solltet ihr vor der Nutzung desjenigen in Erfahrung bringen... Und das heißt: lesen bis der Arzt kommt.

So, genug Senf dazugegeben... Hier mache ich mal wieder dicht...

