

**Erledigt**

## **Nvidia Webdriver für alle Sysdefinitionen**

**Beitrag von „al6042“ vom 6. April 2015, 12:28**

Ich habe die Seite bereits wieder gefunden und mal versucht das ganze zu übersetzen:

1. Natürlich das entsprechende WebDriver-Paket herunter laden... gibt es auch im Forum --> [Nvidia Web Driver für Yosemite](#)

2. mit dem Befehl:

Code

1. pkgutil --expand WebDriver-343.01.02f01.pkg working

entpacken.

3. Danach erscheint der Ordner /working worin sich die Datei "Distribution" wiederfindet. In der Sektion:

Code

1. function validateHardware()
2. {
3. var model = system.sysctl("hw.model");
4. var system\_models = ["MacPro3,1", "MacPro4,1", "MacPro5,1"];
5. var model\_count = system\_models.length;
6. var found\_hardware = 0;
- 7.
8. for (var i = 0; i < model\_count; i++)
9. {
10. if (system\_models[i] == model)
11. {
12. found\_hardware++;
13. }
14. }
- 15.

```
16.  
17. if ((found_hardware == 0) &&& (findHardware() != 0))  
18. {  
19. found_hardware++;  
20. }  
21.  
22.  
23. if (found_hardware == 0)  
24. {  
25. my.result.title = system.localizedString("unsupported_title");  
26. my.result.message = system.localizedString("unsupported_message");  
27. my.result.type = "Fatal";  
28.  
29.  
30. return false;  
31. }  
32.  
33.  
34. return true  
35. }
```

Alles anzeigen

sollte folgende Zeile geändert werden:

Code

```
1. if (found_hardware == -1)
```

4. Danach das Ganze wieder als .pkg verpacken... dafür gibt es folgenden Befehl:

Code

```
1. pkgutil --flatten working webdriver.pkg
```

Nun solltet ihr ein modifiziertes Paket namens "webdriver.pkg" zur Installation auf allen SysDefs haben.

Vielen Dank an [derpuma](#) für den hilfreichen englischen Link...