

Erledigt

Erster Hackintosh / Farbraumwiedergabe Nvidia <-> Displayport / Allgemeine Probleme beim Aufsetzen

Beitrag von „MarkusEmm“ vom 7. April 2015, 14:44

Tag zusammen!

Nachdem der alte iMac langsam den Geist aufgibt, möchte ich mir gerne einen zeitgemäßen Rechner zusammenstellen. Mac OS möchte ich im Alltag benutzen, Windows 8 parallel zum Spielen - es soll also ein Hackintosh werden 😊

Gedachte Hardware:

CPU - Core i7 4790k mit einem Alpenföhn Brocken 2
Mainboard - Gigabyte GA-Z97X-UD5H
RAM - 16Gb DDR3 1600MHz, HyperX Fury HX316C10FK2/16
Grafik - Gigabyte GTX960 4GB, N960WF20C-4GD
SSD - 2 x Samsung 850 Pro 256Gb
Datengrab - 2Tb WD Black
Netzteil - Bequiet Straight Power 10 500W
Gehäuse - Fractal Design Define R5

Nach allem was ich hier bis jetzt gelesen habe, sollte das gut klappen. 😊

Unsicher bin ich mir bei dem Monitor. Vorläufig soll es ein 24" FHD werden, der Dell U2414H hat wohl ein gutes IPS-Panel und ist günstig. Leider kein DVI; nur HDMI und Displayport. Demgegenüber hat der P2414H einen DVI-Anschluss, jedoch auch ein schlechteres Panel -.- Im Netz habe ich zahlreiche Probleme bezüglich Nvidia-Grafikkarten und dem "full range rgb bug" gelesen. Der Monitor wird über HDMI oder DP als Fernseher erkannt und mit einem beschnittenen Farbprofil versorgt. Zumindest in Windows scheint sich das Problem ab dem Nvidia-Treiber 347.09 beheben zu lassen.

Wie es allerdings im Mac um die Einstellungsmöglichkeiten aussieht, konnte ich nicht herausfinden. Fährt jemand von euch eine ähnliche Konfiguration?

Eine weitere Sache, die mir noch nicht 100% klar ist. Flashe ich das Bios des Mainboards, benutze ich Ozmosis für den Mac. Macht das die Verwendung von Windows nur über Bootcamp möglich? (klingt danach).

Wie löse ich ein dual bootfähiges System alternativ?

Freue mich über jeden Kommentar und hoffe, die Komponenten baldmöglichst bestellen und basteln zu können 😁