

**Erledigt**

## Frage zur Machbarkeit für blutigen Anfänger

**Beitrag von „netzmammut“ vom 15. April 2015, 21:31**

Soweit ich mich eingelese hab, müsste man auf Z87ern erst ein Bios-Update einspielen damit die neueren Haswell-CPU erkannt werden... Sonst scheint das keine grossen Unterschiede zu geben...

-----

Edit:

~~nachdem mehrere Versuche mit VirtualBox gescheitert sind (siehe [hier](#)),~~ hab ich versucht via Schlachtplatte den Schneeleoparden auf meinem "Rentner" zu installieren.

Ich seh dabei noch den MacOS-Screen mit dem "rotierenden Schaufelrad", und dann erfolgt sofort ein Neustart des Systems - anstatt das ich die Sprache auswählen könnte. Leider half das iBoot-Argument -v nichts, kaum ist was zu sehen, startete die Kiste auch schon neu (ohne das ich was ablesen könnte)...

...ist das ein bekanntes (umgehbares) Phänomen? (hängt das ev. mit der GTX460 zusammen?)

Falls nein und ich via VirtualBox keine "Erstinstallation" zwecks USB-Stick erstellen hin bekomme - wie käm ich zu nem Yosemite-Installations-Stick?

(ich hätt noch ein (it's still a-)LifeBook S7010D aus 2004 hier - das ist zu alt um es zu nem Hacki zu machen, oder?)

Edit 2:

es dauerte fast 2 Stunden, aber nun ist mir zumindest in der Virtualbox die Installation geglückt. Der Rentner mag OS X aber überhaupt gar nicht... Sodenn, ein weiterer Grund nen neuen PC anzuschaffen... 😊

-----

Edit 3:

... da die Wunsch-CPU (i5 4590S) bei meinem Lieferanten des Vertrauens bis auf weiteres nicht zu bekommen ist, stehe ich wieder am Berg:

zur Auswahl stünden jetzt:

die "Overkill-Variante" (variante "wenn schon denn schon") in Form eines i7 4790T (dank HT mehr Kerne die den geringeren Takt leicht ausgleichen können; die T-Variante weil preislicher Vorteil ggü den anderen i7), oder die "kleinere Variante" in Form eines i5 4570S... Die restlichen (schon gelieferten) Komponenten würden mit beiden CPU's spielen...

Bei einer reinen Windows-Kiste gehts ja nach dem Motto "je schneller die CPU je besser", wenn etwas Bildbearbeitung (und Video) in der Anforderung steht (es sei denn das Programm du jour unterstützt Cuda)...

Aber wie ist das bei OS X? Wie "CPU-Hungrig" ist jenes im beschriebenen Einsatzszenario?