

Erledigt

## Kühler läuft auf voller Power

Beitrag von „al6042“ vom 12. April 2015, 17:25

An dieser Stelle empfehle ich immer eine Anpassung des AppleGraphicsPowerManagement.kexts.

In der darin liegenden Info.plist kannst du die Vendor- und Device-ID deiner Karte zu deiner genutzten System Definition einbinden.

Vielleicht hilft dir das bei der Turbine...