

Erledigt

OS X 10.10.3 mit neuer Fotos-App steht als Download bereit

Beitrag von „KlyX“ vom 13. April 2015, 01:55

Sodele, nach einer Neuinstallation hat alles einwandfrei geklappt...

und ich habe nun wohl auch herausgefunden, wo der Haken liegt/lag.

Als ich nämlich Multibeast mehrmals drüber laufen liess (ich mache nicht immer alle Einstellungen in einem Durchwasch, sondern Stück für Stück) bin ich auf einmal wieder auf das gleiche Problem gestossen.

Und schlussendlich scheine ich nun den Haken gefunden zu haben: die System-Definition...
Mein Hackmac war in der Regel als MacPro 5.1 eingestellt gewesen - und hier hakts.

Wer auch Probleme mit der Grafik hat, probiert Folgendes:

- System mit nv_disable=1 starten
- MultiBeast starten
- System Definitions auf MacPro 3.1 setzen, Build schreiben
- Reboot ohne Startoptionen - alles sollte laufen, wie es sich gehört 😊

Gebt Bescheid, wenns bei euch hinhaut 😊

KlyX