

Erledigt

HP Elitebook mit Intel HD 3000 Grafikfehler

Beitrag von „gaganarf“ vom 14. April 2015, 12:18

Dank dir! Also das hier steht da über die HD 3000:

Die Intel HD-Grafik 3000 reserviert sich eine Basisspeichergröße für den integrierten Grafikprozessor auf Grundlage der Menge des installierten Systemspeichers:

- 2 GB Arbeitsspeicher, 256 MB reserviert
- 4 GB Arbeitsspeicher, 384 MB reserviert
- 8 GB Arbeitsspeicher, 512 MB reserviert. Ausnahme: Auf 15"- und 17"-Systemen werden 384 MB reserviert.

Produkte mit Intel HD-Grafik 3000:

- MacBook Pro (13", Ende 2011)
- MacBook Pro (15", Ende 2011)
- MacBook Pro (17", Ende 2011)
- MacBook Pro (13", Anfang 2011)
- MacBook Pro (15", Anfang 2011)
- MacBook Pro (17", Anfang 2011)
- MacBook Air (11", Mitte 2011)
- MacBook Air (13", Mitte 2011)
- Mac mini (Mitte 2011)
- Mac mini Server (Mitte 2011)

Das sollte dann ja mit den Systemdefinitionen, die ich in Multibeast installiert habe funktionieren. Denn Sowohl das MacBookPro, als auch das Mac mini ist ja hier geistet. Die Karte wird auch erkannt. Exakt so wie es soll mit 384 MB bei 4GB Ram.

Steh ich echt auf dem Schlauch...