

AppleGraphicsPowerManagement.kext Yosemite

Beitrag von „DaKueb“ vom 14. April 2015, 13:09

Da ich mit meiner Nvidia Geforce 970 von Gigabyte (G1) auch so meine Probleme habe, werde ich hier einfach mal ein paar Sachen los werden. (Alle Erfahrungen beziehen sich auf meine Signatur)

Also zuerst einmal: Mein System läuft grundsätzlich sehr stabil und auch die Grafikkarte funktioniert, nachdem ich die Webtreiber bzw. Cuda Treiber installiert habe. **Aber** wenn es darum geht z.B. Cities Skylines oder auch Max Payne 3 zu zocken (beides aus der Steam Bibliothek heraus), gibt es krasse Performance Probleme. Es kommt zu tearing, versetzte Bilder und ekelhaften lags!

Und bei der Kühlung kann ich absolut keinen Unterschied zu der unter Windows feststellen. Der Lüfter läuft bei mir nach einer VGA-BIOS-Modifikation mit 1100 RPM. Lief aber auch vorher genau so schnell und effektiv wie unter Windows.

Fazit:

- > Desktopbetrieb: perfekt
- > Videowiedergabe: perfekt
- > gaming Leistung: grauenhaft
- > sonstige Performance (CPU,...): perfekt (>99% der Windows 7 Leistung)

Bevor irgendwelche Fragen kommen: Treiber ist der letzte von Nvidia freigegebene für Yosemite 10.10.2 (und ich sage mal einfach, dass ich alles richtig eingerichtet haben müsste)

[Hier](#) dir Thread von mir, in dem es um Oszimos bzw. die Grafikkarte ging.