

Erledigt

## Ein Videoschnitt-Monster - 12 Kern CPU / Dual GPU / 64GB RAM & mehr

Beitrag von „derpuma“ vom 16. April 2015, 13:07

Es geht ja hier explizit um die reine Videopower! Und da muss man dann halt mal im Moment damit leben, dass Leistung auch Strom kostet..

Und da die 9xx NVIDIAS eben nicht unter Adobe laufen stehen die wohl auch nicht zur Diskussion!

Zudem ist der Verbrauch wirklich nur unter Vollast so hoch.

[Im Idle sind die leistungsstarken Grafikkarten eigentlich alle recht gleich im Verbrauch aufgestellt!](#)

UPDATE: SATA Geschwindigkeit:

Eben nicht! Mit Thunderbolt 20 GB/s erreichst du mit SSDs ohne Probleme an die 2500 MB/s, wenn du zB. 4 SSDs in einem schnellen Raid zusammenfasst. Das ist ja gerade der Vorteil. Das schaffst du über Sata6 wohl eher nicht, da die einzelnen SATA Ports onboard ja über einen Chipsatz laufen... 😞

**Und zu deiner Aussage:**

**"Bin mir sicher dass After Effects und Premiere diese bald voll ausnutzen werden."**



Gerade das wird wohl eher nicht passieren! Adobe hat darauf nämlich keinen Einfluß! Hättest du die Artikel mal gelesen, dann würdest du verstehen, warum die Adobe Programme die neueren Grafikkarten nicht unterstützen. Das ist kein Problem der Software, sondern vielmehr der Grafikkarten die in ihrer Hardware/Fähigkeiten von Nvidia beschnitten wurden und bestimmte Berechnungen nun nicht mehr vornehmen können.

Es ist lediglich zu hoffen, dass die nächste Generation an GRAKAs diese Befehle wieder ausführen kann!!!