

Erledigt

Ein Videoschnitt-Monster - 12 Kern CPU / Dual GPU / 64GB RAM & mehr

Beitrag von „tho“ vom 16. April 2015, 18:28

Ja ursprünglich war das zum minen gedacht.

Ich hab damit später diverse andere GPGPU Sachen getestet, password hashing verteilt auf die 4 rigs als Cluster und auch ein Blender Cyclor Cluster - wobei die AMD Catalyst treiber da nicht richtig unterstützt werden, also würde ich zu Nvidia greifen falls ich sowas für's GPU rendering speziell bauen wollte.