

**Erledigt**

## **Ein Videoschnitt-Monster - 12 Kern CPU / Dual GPU / 64GB RAM & mehr**

**Beitrag von „Griven“ vom 16. April 2015, 23:14**

Hier beißt sich der Hund in den Schwanz 🤔

OSX hat es nicht so mit MultiGPU Unterstützung sprich man kann zwar mehrere Grafikkarten einbauen aber OSX betrachtet diese eben auch als solche eben jede für sich. Pooling ist rein vom System her nicht vorgesehen. Ob nun also eine Software aus den verbauten GPU´s einen Nutzen ziehen kann liegt hier in der Hand der Software Hersteller und da glaube ich kaum, das sich hier jemand die Mühe macht das vorbei an den Mechanismen die das OS bietet zu realisieren. Selbst der Late2013 MacPro mit seinen 2 GPU´s bricht diese Beschränkung nicht auf und betrachtet beide als komplett von einander unabhängige Karten....