

Erledigt

Ein Videoschnitt-Monster - 12 Kern CPU / Dual GPU / 64GB RAM & mehr

Beitrag von „tho“ vom 16. April 2015, 23:46

Das spielt keine Rolle für GPGPU Anwendungen, ich habe auf meinem Linux system schließlich auch keine Crossfire Brücken installiert, die Karten sind alles einzelne Karten, die Software verteilt die Berechnungen an die Karten einzeln, jede halbwegsgescheite Software kriegt das hin - ist normal Standart bei OpenCL/CUDA.

Blender z.b. schiebt zu jeder Graffikarte bestimmte Teile zur Berechnung, die werden dann wieder zurück zum CPU geschickt wenn die fertig sind und dieser Verteilt dann neue Daten an die GPUs.

Adobe Premiere CC unterstützt Multi GPU´s, auch gemischt AMD mit NVIDIA + Intel interner Karte, bei anderer Adobe Software weiss ich es nicht, nie getestet.