

Erledigt

Problem mit OS X 10.10.3

Beitrag von „MacGrummel“ vom 17. April 2015, 19:46

Wenn es läuft, lass es laufen! Anscheinend sind die Grafik-Treiber von 10.10.3 besonders mit NVIDIA-Karten ein [höchst fragiles Gebilde](#)..