

Erledigt

Endlosschleife nach Update 10.10.2

Beitrag von „Griven“ vom 26. April 2015, 01:13

Ah okay, jetzt verstehe ich 😊

Wenn ich das richtig ergoogelt habe bietet die Karte neben 2 DVI Ports auch eine HDMI und einen DisplayPort an und hier könnte des Rätsels Lösung liegen. Apple selbst setzt auf den DisplayPort und genau darauf sind auch die Treiber optimiert es kann also durchaus sein, dass der framebuffer Treiber von OS-X den Sound über den DisplayPort ausgibt anstelle des HDMI Ports. Leider bin ich zugegebenermaßen bei Grafikkhardware nicht der ausgewiesene Spezialist sprich framebuffer Patching oder Bearbeitung der NVCAP's gehört nicht zu meine Kernkompetenzen 😞

Wenn möglich, dann probier doch einfach mal den Weg über den Displayport aus und guck ob hier das Audio Signal anliegt, falls ja ist das des Rätsels Lösung. Was die Anzeige angeht ist das nicht weiter verwunderlich da Du von DVI auf HDMI adaptierst und OS-X Als Ausgang nicht den Port der Grafikkarte anzeigt sondern den Empfänger und der ist unabhängig davon ob er nun an HDMI oder per Adapter an DVI hängt ein HDMI Audio Gerät 😊