

Erledigt

Radeon HD 6870 läuft immer noch nicht

Beitrag von „naquaada“ vom 5. Mai 2015, 02:02

?OVERFLOW ERROR IN POST 16
READY.

[]

Uh,

ehrlich gesagt nicht 😊 Aber das ist eigentlich auch egal. Snow Leopard läuft nicht mit dem originalen Kernel der 10.6.3 Install-DVD, mit dem vom 10.6.8 Update auch nicht. Der Kernel von 10.8.0 funktioniert, der von 10.8.5 wieder nicht. Aber immerhin läuft bei Snow Leopard die Grafik vollständig. Nur LAN und WLAN bekomme ich bisher nicht hin. Für den AR8161 Chip gibt es glaube ich keine Treiber mehr, 9285/9287 WLAN hatte ich schon mal laufen, will aber nicht mehr. Bei diversen gepatchten IO80211Family.kexten schaltet sich der Hauptmonitor ab 😞

Grafik: Ich hatte es mal mit einer meiner vielen Radeon HD2600XT getestet. Unter Snow Leopard hatte ich kein QE/CI, aber die Karte war wieder mal sehr schnell. Unter Yosemite hatte ich unter einigen Konfigurationen ebenfalls Dual-Monitor mit vollem QE/CI, aber wieder ähnliche Geschwindigkeit bzw. Langsamkeit wie mit der Intel HD4000 oder der Radeon HD6870. Gab es unter Snow Leopard jemals korrekte OSx86-Treiber für die HD2600XT (ID 9588). Auf Leopard läuft sie mit Natit großartig, man kann sogar die Monitore 'übertakten': Mein 20"-Monitor mit 1600x1200 nativer Auflösung kann ich auf 2048x1536 hochjagen, und das sieht gut aus. Auch bei meinem LG 3D-Fernseher funktioniert das. Allerdings unterstützt die HD2600XT noch kein OpenCL, keine Ahnung wie wichtig das ist.

Zurück zu Yosemite und der 6870: Ich boote ja immer noch mit kext-dev-mode=1, kann also gut sehen, welche Treiber geladen sind und welche nicht. Also alle AMD-Kexte inkl. Framebuffer sind geladen. AppleGraphicsPowerManagement ebenfalls. Was nicht geladen ist, ist AppleGraphicsControl.kext. Das enthält ja folgende Plugins:

AppleGraphicsDevicePolicy.kext
AppleGraphicsDeviceControl.kext
AppleMGPUPowerControl.kext
AppleMuxControl.kext
ApplePolicyControl.kext

AppleGraphicsDeviceControl.kext ist als einziges geladen, alle anderen nicht. Zur Erkennung wird ja der Mac-Typ eingesetzt, meiner ist im Moment MacPro6,2 mit der Board-ID Mac-F60DEB81FF30ACF6. Der ist in AppleGraphicsDevicePolicy.kext auch eingetragen, trotzdem wird das Ding nicht geladen.

EDIT: Ich habe mal AppleGraphicsControl.kext in den Kext-Ordner von Clover gelegt. Jetzt werden alle Plugins geladen - außer AppleGraphicsDevicePolicy.kext. Ich habe anschließend nochmal die SMBIOS-Einstellungen angeschaut, da stand MacPro6,2, obwohl eigentlich die Einstellungen von MacPro6,1 drin waren. Geändert, neu gestartet. Einmal waren meine Netzwerkeinstellungen komplett resettet, und die Grafik... seht im Anhang...

EDIT2: Ich habe noch weitere Einstellungen probiert, da fielen die Werte noch geriner aus 😊 Habe auch mal andere Mac-Modelle probiert, MacPro5,1, iMac14,1, nichts. Jetzt versuche ich, die Konfiguration wiederzufinden, die knapp 70 Punkte bei Xbench-GUI gebracht hat. Allerdings habe ich noch folgendes beim Booten gefunden:

```
[AGPM Controller] unknownPlatform
```

AppleGraphicsPowerManagement.kext beschwert sich. Aber in AppleGraphicsDevicePolicy.kext steht doch meine Mac-Nummer drin?!

EDIT3: Und es geht immer weiter runter, zweiter Anhang... Welche Einstellungen hatte ich bloß vorher?

EDIT4: Werte sind jetzt wieder wie vorher, nach zig Neustarts. Jetzt habe ich zusätzlich nochmal die Grafik-Kexte vom 10.10.4_14E11f-Update verwendet, keine Verbesserung.

Im Clover Configurator sind unter 'Rt Variables' übrigens immer alle Felder leer, wenn ich den Punkt aufrufe. Erst nachdem ich auf 'Calculate' gehe, erscheint was. Was ist mit den Einstellungen ROM und MLB? Werden unter Clover noch dsdt.aml, dsdt.dsl und smbos.plist wie in Chameleon verwendet? Ich habe nichts genaues darüber gefunden.

Ach ja, AppleIntelFramebufferCapri.kext wird übrigens auch geladen, obwohl ich die interne Grafik im BIOS ausgeschaltet habe. AppleIntelHD4000Graphics.kext wird nicht geladen. Ich habe aber nur im Moment testweise alle kexts in S/L/E, sonst werfe ich alles Unnötige in einen Ordner Extensions /S/L/Extensions (disabled).

Nebenbei noch: Funktioniert die Fake-CPU-ID in Clover? Ich habe ja einen Core i7 3770S und einen 3770K und bekomme immer die Meldung 0x3a unsupported cpu bla bla powermanagemant not supported. Unter Yosemite habe ich vollen Sleepmode, unter Snow Leopard nicht, da funktioniert auch das 'Intel Power Gadget' nicht. Was wäre eine gute CPUID?