

Erledigt

Nvidia Treiber unter Yosemite weniger Leistung der Grafikkarte

Beitrag von „HackMacLou“ vom 6. Mai 2015, 16:34



Da hab ich wohl mal wieder mit der Suchfunktion erfolgreich nichts gefunden. Danke

EDIT 25.1.2016: Entschuldigt bitte das ich den Threat wieder auspacke aber ich finde hier im Forum nichts mit der Forensuche, entweder weil ich nicht verstehe wie die Suche funktioniert oder weil viele Fragen hinter wenig aussagekräftigen Themen versteckt sind.

Ich habe noch immer das Problem das meine Grafikkarte unter OSX ca. 1/3-1/2 weniger Leistung hat als unter Windows.

Ich verwende die nvram boot-args "kext-dev-mode=1 nvda_drv=1" sowie den **Nvidia Driver Manager** unter OS X Yosemite 10.10.5
dennoch kann ich mir den unterschied der Leistung nicht erklären.

Ich habe mit verschiedenen Tests getestet und zuletzt mal ein Plattform unabhängiges Spiel "Warthunder" installiert (jaja Panzer fahren und ein wenig fliegen 😊)
Bei dem Spiel gibt es die Benchmark funktion eingebaut und ich schneide bei verschiedenen Benchmarks immer etwa die hälfte schlechter ab. Es kann natürlich auch am Spiel liegen aber auch bei anderen Anwendungen die 3D benutzen ist mir der Unterschied schon aufgefallen.

Habt ihr eine Ahnung woran es liegen kann?