

Erledigt

AMD HD 7970 - Treibermysterien des OSX

Beitrag von „naquaada“ vom 6. Mai 2015, 22:13

Ja, das mit der Multi-GPU im Mac Pro hatte ich auch schon gefunden, Experimente haben ja auch nichts gebracht. Trotzdem gibt es noch keine Lösung: Der Grafikbeschleuniger ist immer noch nicht aktiv...

Also, ich habe nochmal meine neuesten gepatchten AppleGraphics-Kexte [hochgeladen](#). Beim vierten Xbench-Durchlauf habe ich damit wieder fast 80 Punkte hinbekommen. Dabei ist noch ein Tool 'GfxCardStatus', daß irgendwie den Status anzeigen soll. Tut es aber nicht kommt nur 'UnsupportedMachine'. Noch nicht mal für ein Leerzeichen war Zeit 😊 Die Binary im Terminal ausgeführt gibt folgende Ausgabe:

```
gfxCardStatus[1868/0x7fff76d52300] [lvl=3] -[gfxCardStatusAppDelegate  
applicationDidFinishLaunching:] Can't open connection to AppleGraphicsControl.  
This probably isn't a gfxCardStatus-compatible machine.
```

AppleGraphicsControl.kext ist bei mir aber geladen. In der Programm-Binary befinden sich diverse Mac-Typnummern, aber nicht die von der Pro-Dose. Tausche ich einen existierenden Eintrag mit dem der Dose aus (paßt von der Länge her) beendet sich das Program mit killed: 9. Keine Ahnung ob das Programm nur nicht mehr will, aber bei irgendeinem Grafik-Kext hatte ich diesen Fehler auch schon mal. Aber welcher wars?