

Erledigt

## AMD HD 7970 - Treibermysterien des OSX

Beitrag von „Werner\_01“ vom 6. Mai 2015, 22:38

Aus meiner Sicht ist vor allem Grivens folgender Hinweis von besonderer Bedeutung:

*"VSYNC ist eine Technik, welche die Bildwiederholrate der GPU mit der des Monitors synchronisiert. Sprich wenn ein Monitor eine Wiederholrate zwischen 60 und 75hz hat (typischer Wert für LCD´s) berechnet die Grafikkarte auch nur 60 bis 75 Frames/Sek."*

Das heißt, wenn (nicht allein) meine Karten beharrlich alle miteinander immer nur irgendwas zwischen 60 und 65 Frames schaffen - übrigens auch die R9 290x, die ich mal testweise hatte - , dann gilt: It's not a bug, it's a feature! Es wird also unter OSX berücksichtigt, was der Monitor überhaupt verarbeiten kann ... D.h., sofern Snow Leopard dann vergleichsweise rasend schnell ist, hat diese Version gegenüber der aktuellen offensichtlich diese Technik noch nicht.

Ich habe jetzt mal den Unigine Valley Benchmark laufen lassen - mit der höchsten Qualität "ultra" und meiner 1920 x 1200 Auflösung lande ich bei 48 Frames - und wenn ich die Qualität auf "high" stelle, also, eine Stufe darunter, dann sind es 57. Übrigens wird es hier recht warm um die Beine, wenn ich den Test ein paar mal laufen lasse. Meine Passivkühler sind dann mit kleinen Heizkörpern unter dem Schreibtisch vergleichbar. Ich denke, ohne Wakü, hätte ich eine lauthals brüllende Grafikkartenbelüftung an der Backe gehabt.

Mit LuxMark 2.1 habe ich einen Wert von 2190 ungefähr. Und der Test zeigt mir eine Taktrate von 1050 MHz an. Das passt zu der Karte. Das Ganze scheint mir folglich ok zu sein.

Mit der AppleGraphicsPowermanagement.kext kann ich allerdings machen, was ich will - das bleibt egal, weil ohne Effekt.

Nach wie vor erscheint meine Grafikkarte auch nicht unter PCI, dafür aber unter Grafik/Monitore mit "PCIe" unter Bus Lane-Breite x16. Erkannt wird die Karte schon und die Grafikbeschleunigung läuft auch.

Ich frage mich, ob es Karten gibt, die OOB laufen und bei denen das Powermanagement schon im Framebuffer mit implementiert ist, so dass diese Karte gar keinen AGPM.kext benötigen?!?

Letztlich kann das Powermanagement eine Karte ja nicht endlos schnell werden lassen - 1GHz Takt ist normal und damit auch bei einem Mac die nachvollziehbare Obergrenze einer 7970 / D700. Also kann es dann ja nur darum gehen, im Idle-Zustand Energie zu sparen. Dabei ist es so, dass meine beiden Passivkühler im Normalbetrieb auch nicht wirklich sonderlich warm werden - da wird also nicht unnötig Energie verheizt - gefühlt jedenfalls.

Ergänzung: Wenn die Grafik-Beschleunigung nicht funktioniert, dann merkt man das aber deutlich, dann ist der Bildaufbau nämlich dermaßen auffällig langsam, dass jeder sofort sieht: Da stimmt was nicht.