

**Erledigt**

## **Hackintosh mit 10.8. läuft - geht es eine zusätzliche Festplatte mit bootfähigem 10.6.8 einzubauen?**

**Beitrag von „MacGrummel“ vom 6. Mai 2015, 23:02**

Screenshot nicht, ist schon wieder zurück im Macbook die Scheibe.. Ich war ja auch davon ausgegangen, dass zumindest das mit der Grafik nicht ordentlich geht. Angezeigt wurde sie nur als NVIDIA 7MB, aber NULL Problemo!! Photoshop und EyeTV arbeiten normal. Na, wenn ich es wirklich brauchen sollte, hab ich auch noch eine alte 9800GT.. Die läuft auch unter 10.5! Interessant fand ich bei meinem ca. zweistündigen Test, dass die Apple-BT/WLAN-Karte nur mit WLAN angezeigt wurde, Standart N und ac gab es da noch nicht! Sogar Thunderbolt wurde erkannt, das Dock hatte ich ganz vergessen..

Code

1. Hardware-Übersicht:
- 2.
- 3.
4. Modellname: Power Mac
5. Modell-Identifizierung: PowerMacG3,1
6. Prozessortyp: Intel Core i7
7. Prozessorgeschwindigkeit: 3,5 GHz
8. Anzahl der Prozessoren: 1
9. Gesamtanzahl der Kerne: 4
10. L2-Cache (pro Kern): 256 KB
11. L3-Cache: 8 MB
12. Speicher: 16 GB
13. Boot-ROM-Version: MP31.006C.B05
14. SMC-Version (System): 1.30f3
15. Seriennummer (System): CK03XXXXXXC
16. Hardware-UUID: 7xxxxxxE-Cxx9-5xx1-A319-xxxxxxxxxxxx

Alles anzeigen

und

Code

1. Überblick über die Systemsoftware:
- 2.

- 3.
4. Systemversion: Mac OS X 10.6.8 (10K549)
5. Kernel-Version: Darwin 10.8.0
6. Startvolume: MacBook SSD
7. Startmodus: Normal
8. Gerätename: Kleines Schwarzes
9. Benutzername: MacGrummel (grummels)
10. Sicherer virtueller Speicher: Nicht aktiviert
11. 64-Bit-Kernel and -Erweiterungen: Nein
12. Zeit seit dem Start: 1:04

Alles anzeigen

und

Code

1. Monitor:
- 2.
- 3.
4. Typ: GPU
5. Bus: PCIe
6. Steckplatz: Slot-1
7. PCIe-Lane-Breite: x8
8. VRAM (gesamt): 7 MB
9. Hersteller: NVIDIA (0x10de)
10. Geräte-ID: 0x1184
11. Versions-ID: 0x00a1
12. Monitore:
13. Monitor:
14. Auflösung: 1920 x 1080
15. Pixeltiefe: 32-Bit Farbe (ARGB8888)
16. Hauptmonitor: Ja
17. Synchronisierung: Aus
18. Eingeschaltet: Ja

Alles anzeigen

Reicht das?